

# <문화콘텐츠 전공트랙 이수 교과목>

- ✓ 총 36학점 이상 이수
- ✓ 각 영역에서 최소 3과목 이상 필수 이수

구분	기획창작 영역		콘텐츠비즈니스 영역	
최소 이수 과목 수	3과목 이상 필수 이수		3과목 이상 필수 이수	
교과목명	04480	디지털스토리텔링입문	04680	문화경영의실습
	04478	영상창작기초	04479	영상콘텐츠창작실습
	05292	다큐멘터리기획개론	05291	미디어콘텐츠디자인2
	04867	발상표현과스토리보드	05182	콘텐츠산업창업론
	04483	3D애니메이션1	06085	문화브랜딩개발실습종합설계
	04683	영상편집과특수효과1	05424	스마트미디어기획실습
	04692	영상제작세미나	04690	콘텐츠마케팅
	05294	미디어콘텐츠디자인1	04681	문화정책의이해
	05800	창의적콘텐츠프로젝트종합설계	04866	콘텐츠산업의이해
	03994	인터랙션디자인	04685	콘텐츠분석
	04486	3D애니메이션2	05792	기술경영과전략기획
	04693	영상편집과특수효과2	05835	스마트미디어웨어러블IoT 융합종합설계
	04487	인터랙티브프로젝트실습	05694	지적재산권의이해와실무
	03997	광고기획및제작	00254	문학사회학
	05532	미디어콘텐츠캡스톤디자인2	00499	소비자행동론
	04865	디지털영상제작	00521	시장조사론
	06083	디지털스토리텔링캡스톤디자인	01070	한국예술사
	04582	영상연출과연기실습	01494	소비자심리학
	05793	디지털미디어정보수학	01954	지방행정론
	06686	미디어기술콘텐츠현장실습 I	02388	국제무역론
	06687	미디어기술콘텐츠현장실습 II	02837	사회문제론
	06688	미디어기술콘텐츠현장실습 III	02839	사회복지조사론
	06689	미디어기술콘텐츠현장실습 IV	03022	대중문화론
	06690	미디어기술콘텐츠현장실습 V	03023	영상사회론
	05531	미디어콘텐츠캡스톤디자인1	06107	한국고전문학과현대문화 *폐지
	06178	스크린라이팅종합설계	03691	한국현대문학비평론
	06177	유튜브콘텐츠어드벤처디자인	03693	한국고전소설론
	06196 (05967)	데이터과학을위한프로그래밍 (구.비즈니스를위한빅데이터분석 I)	05219	소비자트랜드
	03988	사운드디자인및편집	05250	미-중관계와동아시아질서

# <미디어공학 전공트랙 이수 교과목>

✓ 총 36학점 이상 이수    ✓ 각 영역에서 최소 3과목 이상 필수 이수

구분	기초 영역		필수영역		응용 영역	
최소 이수 과목 수	3과목 이상 필수이수		3과목 이상 필수이수		3과목 이상 필수이수	
교과목명	05513	디지털미디어공학개론	06266 (04496)	기계학습입문 (구.패턴인식및기계학습입문)	03988	사운드디자인및편집
	04014	신호처리개론	05801	창의적미디어프로젝트종합설계	04588	영상및비디오처리 *폐지
	04027	웹프로그래밍	04015	확률과통계	03980	컴퓨터애니메이션
	04481	창의입문설계	06264 (04024)	컴퓨터비전입문 (구.컴퓨터비전)	06915	휴먼컴퓨터인터랙션디자인
	06001	데이터구조개론및응용	04010	선형대수학	04497	비주얼특수효과
	04695	윈도우즈프로그래밍	05793	디지털미디어정보수학	04035	모바일게임
	06000	미디어정보처리회로및응용			05574	스마트미디어캡스톤디자인
	06265 (04492)	객체지향프로그래밍 (구.자바프로그래밍)			06685 (04037)	컴퓨터그래픽스와딤러닝 (구.3D그래픽스)
	03142	논리회로및실험			05078	가상및증강현실
	03145	신호및시스템			04020	로봇공학개론 *폐지
	03267	자료구조기초			03993	컴퓨터그래픽스
					04587	게임프로그래밍
					06684 (04018)	영상처리알고리즘입문 (구.미디어처리알고리즘설계)
					05792	기술경영과전략기획
					05835	스마트미디어웨어러블IoT 융합종합설계
					06686	미디어기술콘텐츠현장실습 I
					06687	미디어기술콘텐츠현장실습 II
					06688	미디어기술콘텐츠현장실습 III
					06689	미디어기술콘텐츠현장실습 IV
					06690	미디어기술콘텐츠현장실습 V
					06268 (05859)	기계학습응용 (구.기계학습)
					06267 (05295)	인공지능비즈니스모델의 이해(구. UI/UX소프트웨어 설계)
					03161	컴퓨터그래픽스
					03151	컴퓨터구조
					03152	운영체제
					03159	마이크로프로세서
				03905	실시간 운영체제	
				06196	데이터과학을위한 프로그래밍	
				04578	객체지향프로그래밍설계	
				06913	ICTHW/SW융합서비스캡 스톤디자인	

# <테크니컬아티스트 전공트랙 이수 교과목>

- ✓ 총 36학점 이상 이수
- ✓ 각 영역에서 최소 6과목 이상 필수 이수

구 분	기획창작 영역		콘텐츠비즈니스 영역	
최소 이수 과목 수	6과목 이상 필수 이수		6과목 이상 필수 이수	
교과목명	04480	디지털스토리텔링입문	05513	디지털미디어공학개론
	04478	영상창작기초	04481	창의입문설계
	05294	미디어콘텐츠디자인1	06001	데이터구조개론및응용
	04867	발상표현과스토리보드	04010	선형대수학
	04483	3D애니메이션1	05793	디지털미디어정보수학
	04486	3D애니메이션2	04695	윈도우즈프로그래밍
	04683	영상편집과특수효과1	06000	미디어정보처리회로및응용
	04693	영상편집과특수효과2	06265	객체지향프로그래밍
	04692	영상제작세미나	04015	확률과통계
	05531	미디어콘텐츠캡스톤디자인1	06266	기계학습입문
	05532	미디어콘텐츠캡스톤디자인2	06264	컴퓨터비전입문
	03994	인터랙션디자인	04587	게임프로그래밍
	06083	디지털스토리텔링캡스톤디자인	06684	영상처리알고리즘입문
	05800	창의적콘텐츠프로젝트종합설계	06267	인공지능비즈니스모델의이해
	04487	인터랙티브프로젝트실습	03993	컴퓨터그래픽스
	04865	디지털영상제작	03980	컴퓨터애니메이션
	04685	콘텐츠분석	04497	비주얼특수효과
	05291	미디어콘텐츠디자인2	05801	창의적미디어프로젝트종합설계
	04479	영상콘텐츠창작실습	05574	스마트미디어캡스톤디자인
	05694	지적재산권의이해와실무	05835	스마트미디어웨어러블IoT 융합종합설계
	05424	스마트미디어기획실습	05078	가상및증강현실
	04866	콘텐츠산업의이해	06685	컴퓨터그래픽스와답러닝
			06268	기계학습응용
			06914	컴퓨터비전응용
			06915	휴먼컴퓨터인터랙션디자인
			06913	ICTHW/SW융합서비스캡스톤 디자인